

第1問 (必答問題)(配点 40)

- [1] a を実数とし, x の 2 次関数

$$y = (a^2 + 1)x^2 + (2a - 3)x - 3$$

のグラフを C とする。

- (1) グラフ C が点 $(-1, 0)$ を通るとする。このとき, $a = \boxed{\text{ア}}$
であり, グラフ C と x 軸との交点は $(-1, 0)$ と $\left(\frac{\boxed{\text{イ}}}{\boxed{\text{ウ}}}, 0\right)$
である。また, x が $0 \leq x \leq 3$ の範囲であるとき, この 2 次関数の
最小値は $\boxed{\text{エオカ}}_{\boxed{\text{キ}}}$ であり, 最大値は $\boxed{\text{クケ}}$ である。

- (2) グラフ C が x 軸の $x \geq 3$ の部分の 1 点を通るような a の範囲は

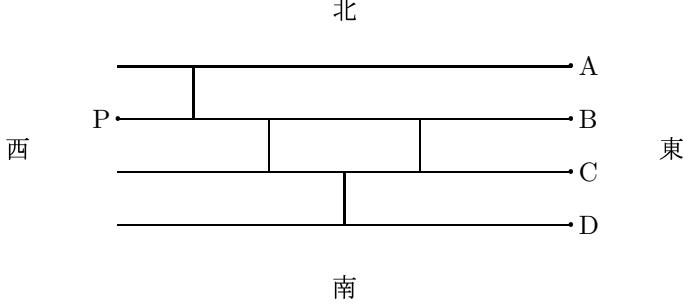
$$\boxed{\text{コサ}} \leq a \leq \frac{\boxed{\text{シ}}}{\boxed{\text{ス}}}$$

である。

- [2] 東西に延びる道路が南北の結ばれている図のような街路がある。ある人が地点 P から東に向かって出発し, 以下の約束 (a), (b) に従い, この街路を進み, 地点 A, B, C, D のいずれかに到達するものとする。

- (a) 西から分かれ道に至ったときは, さいころを振り, 3 または 6 の目が出た場合は東に進み, 他の目が出た場合は南北の道へ進むものとする。

- (b) 北または南から分かれ道に至ったときには, 東へ進むものとする。



- (1) A に到達する確率は $\boxed{\text{セ}}_{\boxed{\text{ソ}}}$ である。

- (2) D に到達する確率は $\boxed{\text{タ}}_{\boxed{\text{チツ}}}$ である。

- (3) B または C に到達する確率は $\boxed{\text{テ}}_{\boxed{\text{トナ}}}$ である。

- (4) A, B, C, D に到達するとき, それぞれ 200 円, 1800 円, 1800 円, 900 円の賞金を受け取るものとする。このとき, 受け取る賞金の期待値は $\boxed{\text{ニヌネ}}$ 円である。

第2問 (必答問題)(配点 40)

- [1] k を実数とし, x の整式 A, B, Q を

$$A = x^4 + 2x^3 - 5x^2 - 5x - 4k^2 + 2k + 10$$

$$B = x^2 + x - 2k - 3$$

$$Q = x^2 + x + 2k - 3$$

とする。さらに, $R = A - BQ$ とおく。このとき

- (1) $R = x + 2k + \boxed{\text{ア}}$ となる。また, B を R で割ったときの商は $x - \boxed{\text{イ}}k$, 余りは $\boxed{\text{ウ}}k^2 - \boxed{\text{エ}}$ となる。

- (2) B が R で割り切れるための必要十分条件は $k = \pm \sqrt{\frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カ}}}}$ である。

- (3) $k = \frac{1}{2}$ のとき, Q を R で割った余りは $\boxed{\text{キ}}$ である。

- (4) $k = \pm \sqrt{\frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カ}}}}$ であることは, A が R で割り切れるための $\boxed{\text{ク}}$ 。($\boxed{\text{ク}}$ に当てはまるものを, 次の ① ~ ④ のうちから選べ。)

① 必要十分条件である

② 必要条件であるが, 十分条件ではない

③ 十分条件であるが, 必要条件ではない

④ 必要条件でも十分条件でもない

- [2] 四角形 ABCD は, 円 O に内接し,

$$AB = 3, BC = CD = \sqrt{3}, \cos \angle ABC = \frac{\sqrt{3}}{6}$$

とする。このとき

$$AC = \boxed{\text{ケ}}, AD = \boxed{\text{コ}}$$

であり, 円 O の半径は $\boxed{\text{サ}} \sqrt{\frac{\boxed{\text{シス}}}{11}}$ である。また, $\triangle ABC$ の面積を S_1 , $\triangle BCD$ の面積を S_2 とすると

$$\frac{S_2}{S_1} = \boxed{\text{セ}}_{\boxed{\text{ソ}}}$$

第3問 (選択問題)(配点 20)

数列 $\{a_n\}$ は初項 a_1 , 公差 d の等差数列で $a_{13} = 0$ とし, $S_n = \sum_{k=1}^n a_k$ とおく。また, 数列 $\{b_n\}$ は初項 a , 公比 r の等比数列とし, $b_3 = a_{10}$ とする。ただし, a と r は正の数とする。

- (1) このとき, $a + \boxed{\text{アイ}}d = 0$ である。また, $r = \boxed{\text{ウ}}_{\boxed{\text{エ}}}$ である。

- (2) $S_n < 0$ となるような n のうちで最小のものは $\boxed{\text{オカ}}$ である。

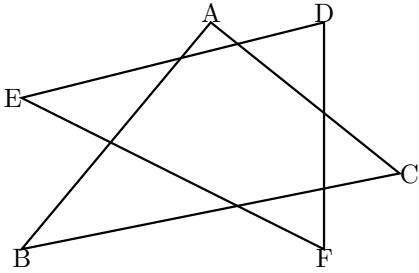
- (3) $S_{10} = 25$ のとき, $a = \boxed{\text{キ}}$ であり, $\sum_{k=1}^n b_k = \boxed{\text{クケ}}_{\boxed{\text{コ}}}$ となる。

第4問 (選択問題)(配点 20)

平面上に二つの合同な三角形 $\triangle ABC$ と $\triangle DEF$ があり、その頂点はこの順に対応し、次の条件を満たしている。(図を参照)

- (a) どちらの三角形の 3 頂点も、もう一方の三角形の外側にある。
- (b) 頂点 D は直線 AC に関して頂点 B の反対側にあり、頂点 E は直線 AB に関して頂点 C の反対側にあり、頂点 F は直線 BC に関して頂点 A の反対側にある。

このとき、ある点 G を中心とする回転移動により $\triangle DEF$ を $\triangle ABC$ に、この順に頂点が対応するようにして、移すことができることを示そう。



次の文章中の **アイ**, **ウエ**, **カキク** と **ケコサ** に当てはまるものを、記号 A～G のうちから選べ。(アとイ, ウとエ, ケとサは、それぞれ解答の順序を問わない。)

ここでは、直線 AD と直線 CF が平行でない場合を考えてみよう。

- (1) 点 G を中心とする回転移動により $\triangle DEF$ が $\triangle ABC$ に移ったとすると、D が A に移るのだから $AG = \boxed{\text{アイ}}$, 同じく $CG = \boxed{\text{ウエ}}$ である。ゆえに G は **オ** でなくてはならない。(**オ** に当てはまるものを、次の①～④のうちから選べ。)

- ① 直線 AC と直線 DF の交点
- ② 線分 AC の垂直 2 等分線と線分 DF の垂直 2 等分線の交点
- ③ 直線 AD と直線 CF の交点
- ④ 線分 AD と垂直 2 等分線と線分 CF の垂直 2 等分線の交点

- (2) 逆に、G が **オ** であると、 $AG = \boxed{\text{アイ}}$, $CG = \boxed{\text{ウエ}}$ で、さらに $AC = DF$ だから、対応する 3 辺が等しく、 $\triangle DFG = \triangle \boxed{\text{カキク}}$ で、このとき頂点 D は頂点 **力** に、頂点 G は頂点 **キ** に、頂点 F は頂点 **ク** にそれぞれ対応している。したがって、点 G のまわりに角 $\angle \boxed{\text{ケコサ}}$ だけ回転移動すれば $\triangle DGF$ は $\triangle \boxed{\text{カキク}}$ に移される。こうして $\triangle DEF$ は $\triangle ABC$ に移されることがわかる。

第5問 (選択問題)(配点 20)

B, C をある範囲内の整数として、2 次方程式 $X^2 + BX + C = 0$ について考える。次のプログラムは、各 B, C に対し、この2次方程式が整数の解をもつときは、その解を表示し、もないときは、「整数の解なし」と表示するものである。ただし、 $\text{INT}(X)$ は X をこえない最大の整数を与える関数とする。また、 K, L, M, N には、 $K \leq L$ および $M \leq N$ を満たす整数を入力するものとする。

```

100 INPUT "K=";K
110 INPUT "L=";L
120 INPUT "M=";M
130 INPUT "N=";N
140 S=0
150 FOR B=K TO L
160   FOR C=M to N
170     PRINT "B=";B, "C=";C
180     D=B*B-4*C
190     IF D < 0 THEN GOTO イ
200     E=(-B+SQR(D))/2
210     IF E-INT(E) < 0 THEN GOTO エ
220     S=S+1
230     PRINT "解 1=";E, "解 2=";E-SQR(D)
240     GOTO オ
250     PRINT "整数の解なし"
260   NEXT C
270 NEXT B
280 PRINT S
290 END

```

- (1) 上の **ア**, **イ**, **ウ**, **エ** に当てはまる記号または番号を、次の①～⑨のうちから選び、プログラムを完成せよ。

- | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| ① > | ② < | ③ >= | ④ <= | ⑤ = |
| ⑥ 230 | ⑦ 240 | ⑧ 250 | ⑨ 260 | ⑩ 270 |

- (2) K, L, M, N にそれぞれ 3, 6, 4, 6 を入力すると、

$$\boxed{\text{オ}} \leq B \leq \boxed{\text{カ}} \text{ および } \boxed{\text{キ}} \leq C \leq \boxed{\text{ク}}$$

を満たす整数 B, C に対し、2 次方程式 $X^2 + BX + C = 0$ が整数解をもつかどうか調べることができる。このとき、200 行は **ケ** 回、220 行は **コ** 回実行され、280 行により画面に表示される S の値は **サ** である。